



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Problème Manette (Deuxième joystick)

Subject: Re: Problème Manette (Deuxième joystick)

Posté par: Redstar

Contribution le : 23/7/2018 7:21:05

Si tu es sous blender version 2.79 tout court [je t'invite à télécharger l'UPBGE et remplacer ton blender par celui-ci.](#)

Dans un premier temps, essayons d'éviter tout bug de programmation éventuel (car UPBGE contient des correctif que la Blend foundation à laissé).

Si je comprends bien, tu fais ça en brique logique ? Donc, tu dois effectivement utiliser l'option "axis" puis indiquer l'axis number puis la direction.

Cela dit, j'ai un peu regardé cette brique et je me demande si tu ne devrai pas plutôt utiliser "Hat".

Il est possible que le BGE se fie sur les deux axes (avec le sensor en mode axe) de la manette plutôt qu'une mais c'est une théorie.