



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Problème Manette (Deuxième joystick)

Subject: Re: Problème Manette (Deuxième joystick)

Posté par: Redstar

Contribution le : 23/7/2018 12:44:33

Steam n'est pas en cause.

C'est simplement que, progressivement, la Blend Foundation a laissé tomber le développement du module BGE qui sera retiré dans la version 2.80 (du coup, des bugs non corrigés sont restés là).

UPBGE est une version continuée du module (donc les bugs corrigés), par un groupe de développeurs indépendants mais qui est inactif, faute du départ anticipé de certains membres (je n'en sais pas plus).