



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Ours brun

Subject: Re: Ours brun

Posté par: busanga

Contribution le : 2/8/2018 17:35:59

Salut,

Je pense que tu veux parler de topologie et pas de typologie...

J'ai juste regardé ton fichier ours_brun7 (celui de 700 ko), ça me semble pas trop mal à première vue, mais bon j'ai pas un œil d'expert là-dessus. À mon avis c'est surtout au niveau des jonctions des pattes au corps qu'il y a des choses à corriger (plein de pentagones).

Fais gaffe aussi, il y a des vertices à l'intérieur du mesh sur le dessus de la tête (deux entre les oreilles et deux entre les yeux).

Edit : je viens de regarder le 7b, je vois que tu as déjà corrigé le point précédent. Il y a un autre souci derrière l'oreille (il y a une face qui couvre en fait les deux que tu voudrais obtenir, tu verras bien le pb en te mettant en sélection par faces)