



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: défi cuisine (en 4 jours)

Subject: défi cuisine (en 4 jours)

Posté par: kyuumori

Contribution le : 7/8/2018 20:24:26

salut salut salut à tous

j'aimerais partager avec vous la réalisation d'un taf en express...et sous doliprane... alors voila (attiré ici par le concours de l'été (proposé par le "fou furieux du clan") je me suis mis dans la tête de participer et de proposer un robot méga cool ou giga troll..ennui c'est que je n'arrive pas à me motiver..je ne produis rien..pff la déprime... j'ai donc hier soir fais le pari avec cousin que j'arriverais à reproduire la cuisine de notre grand mère en 3D en 4 jours seulement... j'ai d'ici aujourd'hui mardi 7 aout jusqu'au Vendredi 10 aout pour réussir mon entreprise...autrement je lui devrais 40 euros (soit 10 euros par jour) voila comment on ce met dans la merde tout seul ! Oui monsieur !

j'ai commencé hier soir et ais poursuivi toute la journée d'aujourd'hui ...je travaille assez lentement

[img]http://pasteall.org/pic/show.php?id=5dd8efe3035aee59c5265426148bb2a2[/img]

et ce soir un hic...lorsque je veux faire mon subsurface...:

[img]http://pasteall.org/pic/show.php?id=9027d238e33d936785792d88d7b77736[/img]

je pensais qu'en faisant des loop cut et autre bevel je pourrais avoir des murs et des rebords droit sans avoir a tenir compte des edges inutiles qui déforment mes meshs...mais non ..

Je ne vois qu'une seule solution : supprimer les edges inutiles et refaire mes murs sans les portes, les plaintes et les fenêtres je les ajouterais en tant qu'autre objet sur mes murs du coup...est ce comme cela que tout les pros et les amateurs procède ?