



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: défi cuisine (en 4 jours)

Subject: Re: défi cuisine (en 4 jours)

Posté par: busanga

Contribution le : 7/8/2018 22:42:01

Salut,

Pourquoi tu veux mettre du Subsurf dans un truc où quasiment tout est droit ? Si c'est juste quelques endroits qui doivent être arrondis (le relief sur la porte par exemple), ajoute des loopcuts à ces endroits-là (avec l'outil Bevel à plusieurs segments tu dois pouvoir faire ça assez vite) et passe en ShadeSmooth, ça devrait suffire (ajoute éventuellement un modificateur EdgeSplit pour maintenir les arêtes saillantes).

Et comme tu veux aller vite, fais un mesh pour les murs, un ou plusieurs autres pour les portes/fenêtres/plinthes, ça t'évitera d'avoir à faire des raccords propres qui seraient indispensables pour un SubSurf.

Je sais pas si c'est les méthodes de pro, j'en suis pas un, mais c'est en tout cas les conclusions que j'ai tirées de ces mêmes erreurs que j'ai pu faire sur ce genre de projets au début.