



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: sculpting de crane !

Subject: Re: sculpting de crane !

Posté par: ChristianWood

Contribution le : 15/8/2018 14:46:06

Coucou Naineko! Sympa comme début!

Si tu veux être plus réaliste je te conseille de travailler avec des images de références ouvertes dans une fenêtre à côté afin de pouvoir switcher rapidement entre ton modèle 3D et les références pour comparer. Si t'as deux écrans c'est parfait pour ça. Tu as possibilités aussi de mettre tes références dans la vue 3D mais c'est quelque chose qui n'est pas forcément pratique quand tu sculpte je trouve.

Voilà une vidéo youtube bien complète que je te conseille sur les bases du sculpt dans Blender, elle est assez longue mais tu peux éventuellement la regarder en accéléré.

Bonne continuation à toi pour tes prochains sculpts!

[EDIT] Je suis tellement doué que j'ai oublié le lien de la vidéo:

<https://www.youtube.com/watch?v=hVpl-Epiqms&>