



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème de rendu

Subject: Re: Problème de rendu

Posté par: mildwin

Contribution le : 30/8/2018 15:09:55

Bonjour,

tu ne peux pas basculer d'un moteur de rendu à un autre sans modifier tes matériaux.

Il faut que tu convertisses tes textures pour qu'elles soient exploitables sous cycle.

Si tu vas dans l'onglet "matériau" tu devrais voir un bouton "utiliser les nœuds" clique dessus, il faudra recharger tes textures.

CDt

Vincent