



Forum: Python & Plugins

Topic: Display World background en code

Subject: Re: Display World background en code

Posté par: tsurubaso

Contribution le : 15/9/2018 10:21:59

Bonjour a tous, je partage ici la solution.

Pour ceux qui auront les mêmes interrogations dans le future.

```
# Une image sur mon PC, ref # Use of Import os # Example ---- filepath =
os.path.join('%C:', '%Users%', '%User_Name_Here%',
'%Desktop%', '%picture_to_load.jpg%') filepath = os.path.join('%C:',
'%IMG_3015.JPG%') imagew = bpy.data.images.load(filepath) # connecting the image
gradNode.image = imagew for area in bpy.context.screen.areas: for space in area.spaces: if
space.type == '%VIEW_3D%': space.show_world = True
```