



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Obtenir la camera de la preview...

Subject: Re: Obtenir la camera de la preview...

Posté par: moonboots

Contribution le : 17/9/2018 14:13:42

si tu veux dire par là caler la caméra sur la même vue que celle que tu as, il faut faire ctrl alt 0