



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: ma première

Subject: Re: ma première

Posté par: Leuko

Contribution le : 23/9/2018 7:42:10

salut Redstar :)

effectivement, la texture procédural est dégeux ...
mais je n'ai encore pas approfondi toutes les options
et je préfère texturer de cette façon pour éviter les répétitions d'un mapping

pour les booleans, je me méfie, surtout en extration
je l'ai utilisé sur le fou pour la petite fente en haut, c'est une catastrophe
ça va que le fou et loin et la fente petite, mais tu verrais les faces à l'intérieur de la fente, elle
sont H.S

ça fait peu de temps que je suis sur Blinder et je pense, je l'espère du moins, que je n'ai pas
tout fait comme il y aurait fallu
mais mon premier bool a fait beaucoup de bile