



## **Forum: Python & Plugins**

**Topic: Positionnement des variable système BGE**

**Subject: Positionnement des variable système BGE**

Posté par: Redstar

Contribution le : 25/9/2018 11:53:54

Bonjour tout le monde,

Je souhaiterai éclaircir un point sur le python car je ne comprends pas un fait:

```
scene = gl.getCurrentScene() cont = gl.getCurrentController() obj = cont.owner def curseur():  
*** cont = gl.getCurrentController() ***  
scene.objects[&#039;curseur_mini_jeu&#039;].localPosition =  
cont.sensors[&#039;Mouse&#039;].raySource hitobjet =  
cont.sensors[&#039;Mouse&#039;].hitObject
```

(Ne regardez pas l'état de fonctionnement du script, ce n'est pas ma question)

Tout au début du script, je place 3 variables utilisées fréquemment dans le BGE. À  
"scene.objects[&#039;curseur\_mini\_jeu&#039;].localPosition =  
cont.sensors[&#039;Mouse&#039;].raySource",  
python me trouve "scene" mais pas "cont", j'ai dû donc ajouter une seconde fois cont dans la  
fonction.

Je ne comprends pas pourquoi il prends "scene" une fois et pas "cont". Pourquoi dois-je  
indiquer une deuxième fois ?