



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Quel Moteur de Jeu pour un Serious Game

Subject: Re: Quel Moteur de Jeu pour un Serious Game

Posté par: Hook

Contribution le : 12/10/2018 10:52:05

Salut

Alors intégré à Blender je propose pas mais j'ai un moteur encore pas très connu pour le moment qui se révèle pas mal (orienté VR et pour les serious game est bien). Il agit du moteur de jeu sur navigateur Amazon qui s'appelle Sumerian.

Niveau techno est du javascript pour coder mais il propose aussi un système de briques pour éviter d'utiliser du code. Le gros avantage hormis le fait qu'il se déploie sur n'importe quel navigateur, c'est qu'il communique avec beaucoup d'autres services Amazon. De manière très simple il peut utiliser Amazon Polly (qui est une synthèse vocale) pour faire parler des personnages (personnages qui sont déjà intégrés de base avec syncro des lèvres et tout ce qui s'en suit). Mais aussi d'autres services comme Amazon Lex, Cognito...

Bref, je travail dans une entreprise qui propose entre autre des serious games et ça fait 10 jours que je me forme dessus. J'ai réussi à rapidement prototyper un scénario très correct avec pas mal de fonctions avancées (comme un personnage qui nous introduit le jeu en parlant et qui nous guide). Jette un coup d'oeil autant ça peut être intéressant. Le seul bémol est que vu qu'il est pas très connu et bien j'ai galère pas mal pour l'utiliser au départ à cause du manque de topics et de documentation sur le net.

++