



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Quel Moteur de Jeu pour un Serious Game

Subject: Re: Quel Moteur de Jeu pour un Serious Game

Posté par: tsurubaso

Contribution le : 13/10/2018 8:34:15

Bonjour et merci Hook et Redstar pour vos réponses à tous les deux.

-Sumerian??? Jamais entendu parlé, je vais me mettre dessus.

-Compilation speciale? intéressant, on pourra avec plaisir en reparler. donc, on est obligé d'utiliser deux programmes...

OK, je suis arrivé à faire vaguement ce que je voulais sur Armory.

Mais je suis vraiment débutant.

Donc j'apprends plus qu'autre chose.

L'objectif est de créer une maquette de produit.

Mais on en est encore loin.