



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Le moteur jeu est lent

Subject: Re: Le moteur jeu est lent

Posté par: ClownCollegeDropout

Contribution le : 14/10/2018 16:49:44

Mon Mac Mini ? 2 GHz Intel Core 2 Duo, OS 10.6.8. Est-ce ça que tu voulais ? Encore, mon français serait meilleur...

Utiliser le "framerate and profile," il semble que la trame (rasterizer) est le coupable. J'ai ~3ips. Cependant, quand je tombe en bas une mine, comme la camera me suit et il n'y a pas un fond, la fréquence d'images retour à 60ips. Donc ce doit être quelque chose avec ça.

Et nous n'arrivons pas à pourquoi le pluspart des quais sont invisible... Une chose après l'autre, cependant! ;)