



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Quel Moteur de Jeu pour un Serious Game

Subject: Re: Quel Moteur de Jeu pour un Serious Game

Posté par: tsurubaso

Contribution le : 19/10/2018 23:34:35

Je relance un peu la conversation,
mais c'est juste par soucis informatif.

Encore un produit Amazon.

<https://aws.amazon.com/fr/lumberyard/>

ça a l'air intéresssant.

Sinon pour ce qui est de Armory et Godot.

Armory est truffé de bug, de surprises, Windows te le bloque à chaque démarrage, peu de doc, mais le fait de rester dans blender dans le dev fait de lui un moteur prometteur.

J'ai téléchargé Godot, je vais m'y mettre Sumerian, c'est plus ou moins payant...donc pas pour tout de suite.

Quelqu'un avait entendu parlé de Lumberyard????