



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Quel Moteur de Jeu pour un Serious Game**

**Subject: Re: Quel Moteur de Jeu pour un Serious Game**

Posté par: ebrain

Contribution le : 21/10/2018 7:30:44

Salut !

Tu sais que la prog dans l'UE est totalement optionnelle, et qu'il y a des noeuds de programmation super efficaces et simples ?

Pour les avoir testés, si tu as quelques bases de logique c'est super.

@+