



Forum: Questions & Réponses

Topic: Taille des éléments

Subject: Re: Taille des éléments

Posté par: edddy

Contribution le : 24/10/2018 9:04:15

le souci avec l'exportation sur des logiciels d'impression 3D est qu'ils prennent (dans 99% des cas) le millimètre comme unité et non le mètre du coup, tes objets importés se retrouvent 1000 fois trop petits

perso, je mets un rapport de 0.001 dans les unités de la scène, mais tu peux aussi faire l'inverse en mettant un rapport de 1000 à l'export