



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Armory, Game Engine : Preconfigurer les Logic Node en utilisant Python.

Subject: Re: Armory, Game Engine : Preconfigurer les Logic Node en utilisant Python.

Posté par: Redstar

Contribution le : 25/10/2018 12:01:05

Salut tsurubaso,

Peu de monde. Peu de personnes développent des jeux sur le BGE , déjà. Cela dit, il y en a quelques un qui sont sympa et un seul gros jeu commercialisé.

Ce n'est pas le moteur qui est concerné, je te rassure, c'est plus toute la mise en place et le temps à investir pour créer un jeu

.

Tu veux bien nous parler de ton projet de "serious game" plus en détail ?

Visuellement, que recherches-tu à obtenir ?

Enfin, quels sont tes compétences générales dans l'infographie 3D + la programmation ?

En rapport avec Armory, maîtrises-tu le système nodal ?