



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Armory, Game Engine : Preconfigurer les Logic Node en utilisant Python.**

**Subject: Re: Armory, Game Engine : Preconfigurer les Logic Node en utilisant Python.**

Posté par: tsurubaso

Contribution le : 26/10/2018 8:12:18

En fait si j'ai bien tout compris, Armory n'utilise pas le BGE, mais Kha et Haxe.