



## **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Aplatir une route**

**Subject: Re: Aplatir une route**

Posté par: moonboots

Contribution le : 26/10/2018 9:45:25

tu peux saisir un plan de ta route et le définir comme nouveau plan de ta Transformation :

- Saisis les 4 vertices qui seront ton nouveau plan de référence, tape une fois ctrl+alt+barre espace.
- Tu vois que dans le menu déroulant "Transform Orientation" qui est dans le menu horizontal en bas de ta vue 3D s'inscrit une nouvelle orientation (a priori nommé Face puis Face.001 si tu en crées un autre, etc...).
- Garde cette nouvelle orientation sélectionnée dans le menu déroulant, sélectionne les vertices que tu souhaites aplatir et fais un S+Z+Z+0, ou S+Z+Z.
- Pour revenir à l'orientation classique, choisis Global dans le menu déroulant.
- Pour supprimer les nouvelles orientations créées, ouvre le panneau N (à droite de la vue 3D), et va dans le menu Transform Orientation.