



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Quel Moteur de Jeu pour un Serious Game**

**Subject: Re: Quel Moteur de Jeu pour un Serious Game**

Posté par: tsurubaso

Contribution le : 27/10/2018 7:38:48

Redstar,  
Unreal Engine est un géant incontesté du jeu vidéo.  
là dessus pas de problème.  
Je voulais dire, App, ou sérieux game.

Mon problème,  
1) c'est trop complexe pour mon niveau.  
2) Au bureau, c'est out d'entrée.

NorrisBenoi,  
très bon point de vue.  
Un proto.  
En fait je suis en train de monter le code pour créer une automatisation des tâches à effectuer.  
En gros, on lance le code Python et tout est fait automatiquement.  
Quelques changements, on lance le moteur qui compile tout,  
les commerciaux vendent ça au kilo dollars.  
Bien sûr on y est pas encore mais c'est l'objectif.  
Pour l'instant je suis sur Armory, mais dès que j'ai le temps j'attaque un autre  
moteur. Je partage sur un autre poste mes avancées.