



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Armory, Game Engine : Preconfigurer les Logic Node en utilisant Python.

Subject: Re: Armory, Game Engine : Preconfigurer les Logic Node en utilisant Python.

Posté par: tsurubaso

Contribution le : 27/10/2018 8:29:37

Edit: j'ai enlevé le code,
et j'ai tout mis sur Pastall.

<http://pasteall.org/1349945/python>

Toutes vos remarques seront les bienvenues.