



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Armory, Game Engine : Preconfigurer les Logic Node en utilisant Python.

Subject: Re: Armory, Game Engine : Preconfigurer les Logic Node en utilisant Python.

Posté par: tsurubaso

Contribution le : 27/10/2018 10:05:13

Petit Hors sujet,
mais voilà une video qui laisse entrevoir pas mal de possibilités créatives.

<https://www.youtube.com/watch?v=UweS4La3u58>