



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Armory, Game Engine : Preconfigurer les Logic Node en utilisant Python.

Subject: Re: Armory, Game Engine : Preconfigurer les Logic Node en utilisant Python.

Posté par: Redstar

Contribution le : 27/10/2018 12:08:06

Un petit conseil pour les script: je t'invite à utiliser pasteall.org. Tu as un outils qui te permet d'indiquer le code correctement sans faire des tartines ici (sur le forum).