



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Armory, Game Engine : Preconfigurer les Logic Node en utilisant Python.**

**Subject: Re: Armory, Game Engine : Preconfigurer les Logic Node en utilisant Python.**

Posté par: tsurubaso

Contribution le : 27/10/2018 23:15:03

fait,

<http://pasteall.org/1349945/python>

Edit:

<http://pasteall.org/1352125/python>

Il n'y a pas d'erreur, le code semble bien créer les nodes mais ils n'apparaissent pas dans le node editor.

Bug?? Pourquoi??