



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: [Animation] Rollback

Subject: Re: [Animation] Rollback

Posté par: Bibi09

Contribution le : 28/10/2018 17:15:35

Bonjour à tous,

J'ai une question sur le moteur de rendu Cycles que j'essaie de comprendre.
J'arrive à faire des materials et tout, mais j'ai un souci avec un mesh...

Je voudrais ajouter une normal map de cuir à mon canapé. Rien de bien compliqué, je trifouille les nodes pour arriver à ça :

<http://pasteall.org/pic/show.php?id=6bfab54b70d6382cc38f47d05393fd40>

Le souci est que dès que j'applique la normal map, le rendu part en vrille...

Sans normal map :

<http://pasteall.org/pic/show.php?id=8ed79dbf6957a321121cd0da3d1e54c4>

Avec normal map :

<http://pasteall.org/pic/show.php?id=462398ea31a8af719e193ff839c6eb6f>

Pourtant mon mesh me semble bon :

<http://pasteall.org/pic/show.php?id=51f956aad414e10c584b024aade9b822>

J'ai ce souci également si je tente un dépliage UV :

<http://pasteall.org/pic/show.php?id=b76353663cb4817f67f9c31c831e3538>

Est-ce que j'ai raté quelque chose ?!

Merci beaucoup pour vos réponses, c'est peut-être un souci de noob mais je ne trouve pas...
Et je sais pas comment rechercher sur Google !