



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: [Animation] Rollback**

**Subject: Re: [Animation] Rollback**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 28/10/2018 18:32:39

A priori, j'ai corrigé le souci. Ca viendrait du node Image Texture qui était en "Color" au lieu de "Non-Color Data".

Je sais pas si c'est exactement ça, sur un autre mesh j'ai le défaut dans le viewport mais apparemment pas en rendu. Mystère...

Voilà où j'en suis (avec un éclairage temporaire) :

<http://pasteall.org/pic/show.php?id=7bf015fb38845cf952ddd6c2d0f458c4>