



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Armory, Game Engine : Preconfigurer les Logic Node en utilisant Python.

Subject: Re: Armory, Game Engine : Preconfigurer les Logic Node en utilisant Python.

Posté par: Redstar

Contribution le : 30/10/2018 15:04:02

Je souhaiterai comprendre quelque chose:

Pourquoi tu veux créer les nodes en python alors que tu peux les créer "à la main" dans le node editor ?