



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Armory, Game Engine : Préconfigurer les Logic Node en utilisant Python.

Subject: Re: Armory, Game Engine : Préconfigurer les Logic Node en utilisant Python.

Posté par: tsurubaso

Contribution le : 31/10/2018 14:50:29

Citation :

Redstar a écrit:

Je souhaiterais comprendre quelque chose:

Pourquoi tu veux créer les nodes en python alors que tu peux les créer "à la main" dans le node editor ?

réponse rapide,

une fois que tout sera préparé,
je devrais utiliser ces lignes de codes avec beaucoup de documents.

Je devrais être capable de créer une app en moins de 2 heures.