



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Armory, Game Engine : Preconfigurer les Logic Node en utilisant Python.

Subject: Re: Armory, Game Engine : Preconfigurer les Logic Node en utilisant Python.

Posté par: tsurubaso

Contribution le : 3/11/2018 7:17:03

J'ai remplacé deux trois éléments en fonction des remarques faites plus haut.

Pour l'instant ça ne marche pas.

les nodes ne s'affiche pas mais pas de signale d'erreur de la part de Blender console

<http://pasteall.org/1354557/python>