



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: La Rose

Subject: Re: La Rose

Posté par: Snark

Contribution le : 11/7/2006 12:25:14

Merci.

Pour l'image, j'avais bien un doute... Je vais faire un essai avec des fonds unies. Pour le rendu yafray, comme j'utilise les nodes, je préfère éviter, car ça m'étonnerai que ce soit gerer

.

Donc, pas de transparence du tube... (Rhaaa, a quand le ray tracing dans l'internal render !?).

La feuille fait plastique !? Heuu, juste pour info, la feuille est une photo prise par moi qui a servi en texture... Alors, je vois pas comment faire plus réaliste que des véritables reflets sur une véritable feuille

(D'ailleurs, l'image de fond, c'est mon jardin

J'ai plus de 800 plants de rosiers dans mes jardins, alors j'ai du modèle sous la main

)

Edit : D'ailleurs, comme je suis sympa, j'offre ma texture de feuille de rosier à la communauté en HQ !

Voici le [recto](#) et le [verso](#)