



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Texture bizarre et disparition de porte

Subject: Texture bizarre et disparition de porte

Posté par: Leuko

Contribution le : 10/11/2018 20:57:53

salut :)

J'ai un petit soucis de rendu sous BGE
les textures deviennent très claires on dirait presque auto illuminé

faisons plutôt parler les images :)

mes bûches et mon billot sont à peine reconnaissables ..

et là, c'est carrément ma porte qui disparaît

et la porte disparaît vraiment, ce n'est pas la texture qui est devenue transparente

J'ai cherché un peu sur le net, mais j'ai rien trouvé, ou du moins, j'ai rien trouvé
que je comprenne ...

J'ai bidouillé dans les options de rendu du BGE, j'ai planté deux fois Blender mais
c'est tout

pour la porte disparue, je n'ai pas encore cherché, mais comme je suis dans le coin,
j'en profite pour soumettre le problème dans la foulée

donc, si quelqu'un a une petite idée sur la chose ou un tuto simple, je suis preneur