



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Texture bizarre et disparition de porte

Subject: Re: Texture bizarre et disparition de porte

Posté par: Redstar

Contribution le : 11/11/2018 9:09:32

Salut Leuko,

Dans la fenêtre propriété, sous-option rendu, shading, tu es en multitexture ?

Si oui, passe en GLSL.