



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Texture bizarre et disparition de porte

Subject: Re: Texture bizarre et disparition de porte

Posté par: Leuko

Contribution le : 11/11/2018 15:27:12

salut Redstar

je viens d'essayer l'option GLSL, alors c'est pire avec le lecteur embarqué, je n'ai plus de texture du tout, je n'ai plus de pièce non plus ... en fait, j'ai plus rien que "l'ombre" de ma maison ...

la petite pointe qui dépasse, c'est le toit de ma maison ...
j'ai l'impression qu'elle à coulée pendant une inondation

en revanche, avec le lecteur indépendant, ça passe, je n'ai toujours pas ma porte et ça freeze un peu, mais j'ai mes textures d'affichée correctement