



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Texture bizarre et disparition de porte

Subject: Re: Texture bizarre et disparition de porte

Posté par: Leuko

Contribution le : 12/11/2018 15:55:45

oups ... désolé, j'ai oublié
j'utilise la 2.79b

Citation :

Les images de ton premier post, si je comprends bien, à gauche, c'est le rendu dans Blender,
à droite c'est le rendu avec le Stand Alone du BGE ?

heuuu .. avec le moteur par défaut, quand on appuie sur "P"
je présume que c'est le "lecteur embarqué" dans les options de rendu
en revanche, je ne peux pas te dire si le moteur c'est vraiment le Stand Alone
où je peux trouvé l'info ?

sinon, c'est bien ça pour les images, à gauche rendu Blender et à droite le rendu IG