



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Texture bizarre et disparition de porte**

**Subject: Re: Texture bizarre et disparition de porte**

Posté par: Leuko

Contribution le : 12/11/2018 15:55:45

oups ... désolé, j'ai oublié  
j'utilise la 2.79b

Citation :

Les images de ton premier post, si je comprends bien, à gauche, c'est le rendu dans Blender,  
à droite c'est le rendu avec le Stand Alone du BGE ?

heuuu .. avec le moteur par défaut, quand on appuie sur "P"  
je présume que c'est le "lecteur embarqué" dans les options de rendu  
en revanche, je ne peux pas te dire si le moteur c'est vraiment le Stand Alone  
où je peux trouvé l'info ?

sinon, c'est bien ça pour les images, à gauche rendu Blender et à droite le rendu IG