



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Texture bizarre et disparition de porte

Subject: Re: Texture bizarre et disparition de porte

Posté par: Leuko

Contribution le : 12/11/2018 23:13:03

merci pour les renseignements :)

effectivement, j'ai lu que dans la version 2.8 il n'y aura plus le BGE, ni le rendu de base apparemment ...

sinon, je capte pas bien l'histoire de scale ?

je suis un peu obligé de jouer avec l'échelle, ma petite hache sur le coté, à l'origine était 3 fois plus grosse que ma maison

de plus, je rentre souvent les dimension au clavier plutôt que d'utiliser le "S"

mais je pense que ça revient au même puisque quand je bouge directement au clavier les valeurs de dimension, les valeurs du scale s'adapte automatiquement

Citation :

Pour remettre à 1 facilement tout tes objets, sélectionnes-les tous, clique sur "object" (fenêtre 3D) -> apply, scale.

je n'ai pas trouvé ...

"Objets (fenêtre 3D)", c'est bien le petit cube dans la barre d'outils à droite ?