



Forum: Questions & Réponses

Topic: Faire exploser un terrain

Subject: Faire exploser un terrain

Posté par: ChazelAgartha

Contribution le : 15/11/2018 1:27:22

Bonjour a tous,

Voilà, malgré avoir regardé des tutos sur le sujet, je n'arrive pas a avoir un résultat correct sur une scene que je dois faire ou le sol explose. J'ai tenté l'Explode, le celle fracture, mais ça ne va pas.

En fait, dans tous les tutos que j'ai vu, l'animation commence a frame 0 jusqu'a 230 environ. J'aimerais que mon sol explose bien plus loin dans ma scène, au moment ou mes persos arrivent (un perso lance une arme qui se plante sur le sol, et une onde de choc va faire exploser en cercle le sol autour.

Comment je dois faire pour amener la simulation du cell fracture au moment que je veux dans la Timeline? avez vous un bon tuto a me proposer?

Je suis coincée pour cette scène qui sera un mini climax de mon épisode, aidez-moi, svp....