



Forum: Questions & Réponses

Topic: Faire exploser un terrain

Subject: Re: Faire exploser un terrain

Posté par: louis_lechauve

Contribution le : 20/11/2018 14:57:26

Si j'ai bien compris, tu as fait une simulation avec de la physique mais elle commence a la frame 0.

Je pense qu'il y a 2 solutions:

- dans l'onglet scene/rigid body cache tu peux choisir quand la physique fera effet, de base c'est "start : 0 End : 250", tu as donc juste a changer ces valeurs.

-ou sinon tu peux faire un "bake Physics to Keyframe" et après libre a toi de commencer l'animation quand tu veux.

Je pense qu'il a d'autres facons de faire mais je pense que la deuxième solution est la meilleure