



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Le moteur jeu est lent

Subject: Re: Le moteur jeu est lent

Posté par: ClownCollegeDropout

Contribution le : 24/11/2018 1:23:39

Salut tout monde ! J'ai une nouvelle. Il se trouve que, j'ai utilisée le shading GLSL. C'était qu'est-ce que ralenti la fréquence d'images. Après changer à multitexture, le jeu tour à 60 IPS complet. Ça me faire heureuse ! :)

Encore, pardonner mon français écorché.