



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Etudiant en archi qui patauge un peu**

**Subject: Re: Etudiant en archi qui patauge un peu**

Posté par: blend74

Contribution le : 24/11/2018 18:02:37

salut jujju

je ne sais pas si on peut faire ça, il me semble que pour avoir du propre, il te faudrait faire une capture d'écran et le retravailler manuellement sous inkscape ou illustrator

ou alors tu demandes un fond blanc (dans world de blender? )

puis un wireframe, avec un matériau noir? les traits de ta structure ressortiront en noir sur fond blanc, en png ou jpeg et demander une reconnaissance automatique avec un logiciel qui passe du bitmap au vectoriel?

sinon, en version 2.79 voici les formats de sorties que blender propose

bmp, iris, png, jpeg, (2000), targa, targa raw, cineon, dpx, multicalque exr, open exr, radiance hdr, tiff, avi jpeg, brut et mpeg