



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: mes trucs de noob

Subject: Re: mon premier bonzai low poly (un peu déplumé)

Posté par: blend74

Contribution le : 24/11/2018 18:56:48

avec mon assiette orientale, je suis partie d'un demi cube subdivisé doux, et j'ai découvert le "dé-subsurface", qui est génial pour ceux qui aiment les formes de type losange ou triangle, je cherchais à faire des motifs en relief et j'ai réussi, donc je suis assez soulagée et ça m'ouvre plein de supers perspectives artistiques, mais j'ai fait les "i" et les "e" quasiment un par un, c'était très artisanal, et je me demandais s'il n'y avait pas une manière plus facile (par exemple depuis un motif dessiné en svg) de l'appliquer sur une surface

j'ai entendu parler des fonctions d'aimantation (snap)

quelle est la méthode la plus facile ou rapide (les méthodes) pour faire des motifs en relief, des imprimés répétitifs sur des surfaces planes, ou creuses ou bombées?