



**[Forum: Graphisme alternatif](#)**

**Topic: logiciels Font.. vs illustrator**

**Subject: logiciels Font.. vs illustrator**

Posté par: sapajou

Contribution le : 28/11/2018 15:25:29

Bonjour,

J'aimerais créer une police de caractère que j'utiliserai ensuite dans Blender. Il y a une bonne quantité de Fontmachin, Fontruc, Fontbidule... j'en ai testé en démo mais sans grands succès, la majorité se limite à épaissir et allonger des formes prédéfinis.

Y a-t-il un logiciel performant uniquement dédié à la typo ou vaut mieux utiliser photoshop/illustrator?

Pour Adobe les tutos sont nombreux pas mais ça a l'air bien plus long et compliqué.

Merci