



[Forum: \[WIP\] et travaux terminés](#)

Topic: Modélisation personnage cartoon

Subject: Re: Modélisation personnage cartoon

Posté par: moonboots

Contribution le : 30/11/2018 12:17:23

très sympa

en général la topologie de base c'est une série de cercles concentriques autour de la bouche et qui contiennent le bas du nez, mais du moment que ce que tu fais fonctionne...