



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Des questions de platforming, ou les calamités d'être une débutante

Subject: Re: Des questions de platforming, ou les calamités d'être une débutante

Posté par: Redstar

Contribution le : 3/12/2018 12:55:40

Bonjour ClownCollegeDropout,

1. Quel genre d'animation tu veux sur ton texte ? Tu as une référence en vidéo ?
2. Le senseur "ray" est bien, mais je pense que le "radar" est mieux: il peut prendre en compte la surface de ton cube qui se déplace plutôt que le ray. [Exemple](#).
3. Je ne comprends pas ce que tu veux dire: Voudrais-tu utiliser le même cube pour toutes les scènes plutôt qu'un cube par scène ?