



Forum: Questions & Réponses

Topic: RIG et Contrainte IK

Subject: Re: RIG et Contrainte IK

Posté par: moonboots

Contribution le : 3/12/2018 13:42:33

pas sûr que cette contrainte marche pour un bone qui subit une contrainte IK, par contre si tu sélectionnes le bone, et ensuite tu vas dans le panneau Properties > Bone > tu as un menu Inverse Kinematics qui te permet de limiter les angles de rotation de l'os sélectionné