



## **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Booléen union impossible pour des faces dans le même axe ?**

**Subject: Booléen union impossible pour des faces dans le même axe ?**

Posté par: blendinfos

Contribution le : 3/12/2018 14:08:49

Bonjour,

Il me semblait que j'avais déjà traité le sujet mais je n'ai retrouvé mon post. Si c'était le cas, désolé pour le doublon et merci d'avance de me le retransmettre.

Voilà le problème, j'ai deux pièces identiques que je souhaite joindre par un parallélépipède en extrudant une face de chacun (ci-après l'image pour que ce soit peut-être plus clair) :

<http://pasteall.org/pic/show.php?id=f299ce8c6179a00116b47b201eb896e1>

Les deux parties que j'extrude sont mis face à face, pile poil, puis extrudées et ensuite je fais "union". Le souci est que comme les faces extrudées qui se rejoignent sont dans les mêmes plans/axes, j'ai l'impression que Blender galère un peu pour faire le Booléen. D'ailleurs ce n'est pas bon car les trancheurs 3D considèrent la pièce "overhang" et suppriment les faces obtenues après "union".

Je mets mon .blend ici si vous pouviez jeter un oeil : <http://pasteall.org/blend/index.php?id=50821>

Après je n'ai peut-être pas utilisé la bonne méthode.

Merci d'avance pour vos conseils.

Bonne journée.