



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Modélisation personnage cartoon**

**Subject: Re: Modélisation personnage cartoon**

Posté par: smog

Contribution le : 3/12/2018 17:07:08

Les mains sont bien je trouve ; c'est plutôt les poignets qui me "gênent" visuellement; je les  
verrais plus "serrés" (plus étroits) par ajout d'un loop.