



Forum: Questions & Réponses

Topic: Booléen union impossible pour des faces dans le même axe ?

Subject: Re: Booléen union impossible pour des faces dans le même axe ?

Posté par: blendinfos

Contribution le : 4/12/2018 12:46:30

Bonjour,

J'ai essayé avec W mais ça n'a pas l'air d'avoir fonctionné.

Voici la pièce : <http://pasteall.org/blend/index.php?id=50828>

Une fois tranchée pour la 3D elle donne ceci :

<http://pasteall.org/pic/show.php?id=bbd364efb8da8d8dc519651d93bed6a7>

On voit bien sur la copie d'écran que les faces que j'ai créées ne sont pas bonnes pour l'impression 3D.

C'est un problème que je rencontre souvent quand je crée des jonctions manuellement entre des points/Edges puis ensuite, des Edges/faces avec F à partir de ces points/Edges (ou tout bidouillage de ce type après suppression de points/Edge/face et reconstruction manuelle),

Soit les faces sont reconnus "non manifold" soit elles ne sont pas reconnues pour la 3D ou créent des erreurs.

Je souhaiterais comprendre ce qu'il se passe ou ce que je ne devrais pas faire.

Merci, bon après-midi.