



Forum: Questions & Réponses

Topic: Booléen union impossible pour des faces dans le même axe ?

Subject: Re: Booléen union impossible pour des faces dans le même axe ?

Posté par: Redstar

Contribution le : 4/12/2018 13:32:10

Salut,

Les zones qui sont grisées au lieu de bleu chez toi signifie que les vertices ne sont pas relié au reste du mesh.

Si tu déplace l'un d'eux, tu constatera un trou se former.

Alors, comment éviter ces problèmes ? Avec le booléen: ça t'évite d'avoir des faces internes et ce genre de déformation.

En plus, quand tu as un booléen, si tu dois les appliquer, c'est au dernier moment.

[Tiens, je te donne la clé \(](#)

[\) qui te permettra de mieux comprendre. Étudie bien les calques. Demande moi si tu ne comprends pas un détail.](#)

Les modifiers, en général simplifie la vie des makers, tout comme les modeleurs 3D. Autant les utiliser