



Forum: Questions & Réponses

Topic: Booléen union impossible pour des faces dans le même axe ?

Subject: Re: Booléen union impossible pour des faces dans le même axe ?

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 4/12/2018 16:31:07

Hello, le soleil brille, brille, brille.

Si tu n'as pas trop de points (je repars de ton premier message), j'amènerais mon extrusion le plus près possible de son but puis je joindrais les deux objets en Object mode, et ensuite, en Edit mode, point par point, je sélectionnerais le point extrudé puis le point but, je ferais un merge (W) "at last".

Pénible s'il y a énormément de sommets à joindre, mais efficace et sûr.